

# QUIXO



Ce jeu allie un système de déplacement très original et un principe de jeu très simple, qui lui ont valu entre autres l'Oscar du Jouet en France.

Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond. Au départ, les cubes sont disposés faces supérieures neutres.

Chacun à son tour:

- saisit en périphérie du plateau un cube neutre ou à sa marque ( croix ou rond )
- le replace avec sa marque sur la face supérieure, en poussant sur une rangée incomplète (principe du pousse - pousse)
- le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque

