

Le verger géant



Le Verger (Obstgarten en Allemand) est un des plus anciens jeux de société de la marque HABA. Créé en 1986, c'est un jeu coopératif pour les enfants dès 3 ans.

Le but du jeu du Verger est de récupérer tous les fruits avant d'avoir reconstitué le puzzle corbeau.

Le plus jeune joueur commence en lançant le dé. Il a quatre faces de couleur (jaune pour la poire, vert pour la pomme, bleu pour la prune et rouge pour la cerise), ainsi qu'une face « panier », et une face « corbeau ».

S'il tombe sur une face couleur, il prend le fruit correspondant à la couleur, et le met dans son panier.

S'il tombe sur « panier », il prend deux fruits de son choix.

S'il tombe sur « corbeau », il place une des pièces de puzzle corbeau sur le plateau de jeu.

Le jeu continue par le joueur suivant.

S'il n'y a plus de fruit sur l'arbre, le joueur passe son tour.

Comme tous les **jeux de coopération**, le principe du **gagnant n'existe pas**.

Soit les joueurs gagnent tous ensemble (s'ils ont réussi à cueillir tous les fruits des arbres), soit les joueurs perdent ensemble et c'est le corbeau qui gagne (si le puzzle corbeau de 9 pièces est reconstitué entièrement avant que les joueurs n'aient pu récupérer tous les fruits).

Depuis presque 30 ans ce jeu connaît un succès dans les collectivités d'enfants